

## Instrukcja obsługi



# ArtPlayer oprogramowanie do odtwarzania plików video sterowane Artnet/DMX

V1.0.1

**ArtPlayer** to proste oprogramowanie umożliwiające odtwarzanie plików video i ich wybór poprzez protokół Artnet / DMX

Oprogramowanie umożliwia odtwarzanie plików w wielu formatach rozpoznawanych przez Windows.

Oprogramowanie nie ma limitu ilości odtwarzanych plików i ich rozmiaru. Limity zależą w głównej mierze od użytego sprzętu.

Dzięki zastosowaniu systemu synchronizacji możliwe jest odtwarzanie synchroniczne na nielimitowanej ilości odtwarzaczy. Limit zależy od ilości dostępnych kanałów Artnet.

## Spis treści

1. O programie.....	4
2. Ustawienia.....	4
3. FTP.....	5
4. Licencja.....	6
5. Art-Net.....	6
6. Podgląd komunikacji.....	7
7. Język.....	7
8. Dystrybucja:.....	7

## 1. O programie.

### 1. Działanie programu.

ArtPlayer jest programem komputerowym służącym do wyświetlania plików wideo programowanym przez urządzenia DMX wykorzystujący protokół Artnet.

Program odtwarza plik wybrany poprzez kanały DMX. Obsługuje 255 katalogów o nazwach 001, 002,...255. W każdym katalogu może znajdować się 255 plików wideo

### 2. Katalog plików.

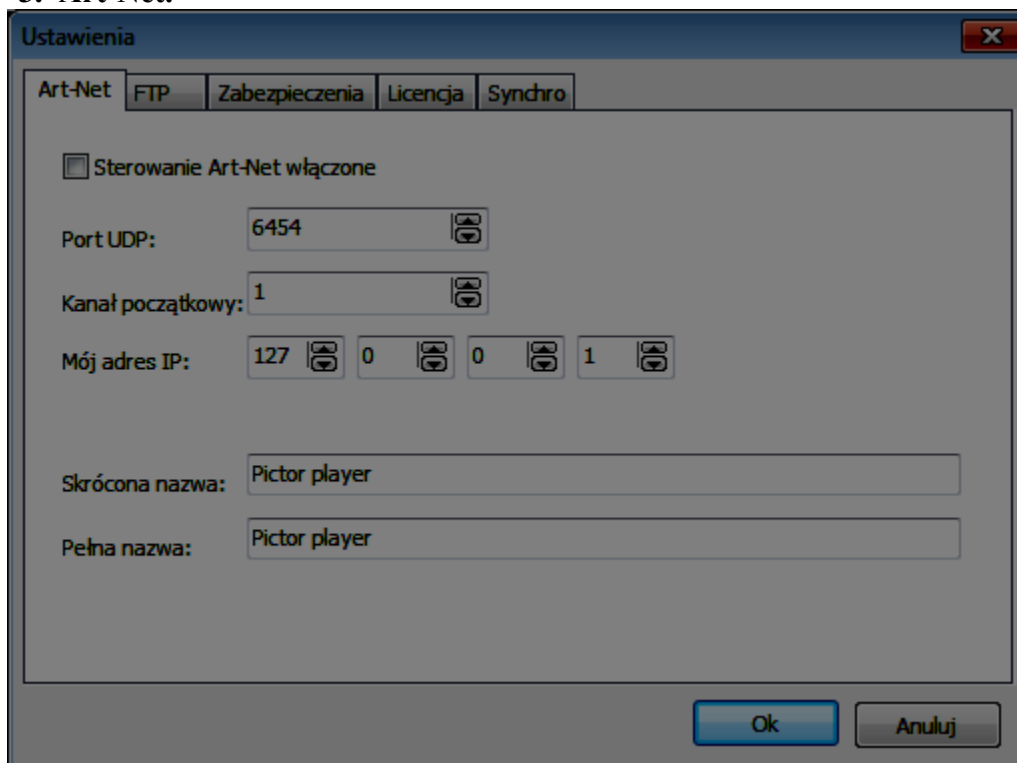
Pliki odtwarzane przez program muszą zostać umieszczone w katalogu *Files* znajdującym się w katalogu pliku ArtPlayer.exe. W katalogu Files powinna zostać zachowana ściśle ustalona struktura plików i katalogów. Katalogi nazywamy wyłącznie ich numerem od 0 do 255. W tych katalogach umieszczamy pliki o nazwach 001\_<nazwa pliku>, 002\_<nazwa pliku> ... 255\_<nazwa pliku>. Struktura powinna wyglądać następująco:

```
\Files
\001
\001_<nazwa pliku>
\...
\255_<nazwa pliku>
\002
...
```

## 2. Ustawienia.

Wybierz w menu program opcję *Ustawienia*, aby skonfigurować program.

### 3. Art-Net.



a) Sterowanie Art-Net włączone.

Opcja uruchamia moduł komunikacji protokołu Art-Net. Uruchomienie jej jest

niezbędne do odbioru informacji z urządzeń sterujących.

b) Port UDP.

Numer portu UDP modułu komunikacji. Domyślny port protokołu Art-Net to 6454. W zależności od ustawień sieci może być zmieniony.

c) Kanał początkowy.

Numer pierwszego kanału, z jakiego program będzie odczytywał informację. Program odczytuje 6 kolejnych kanałów. Więcej informacji o kanałach w sekcji Art-Net.

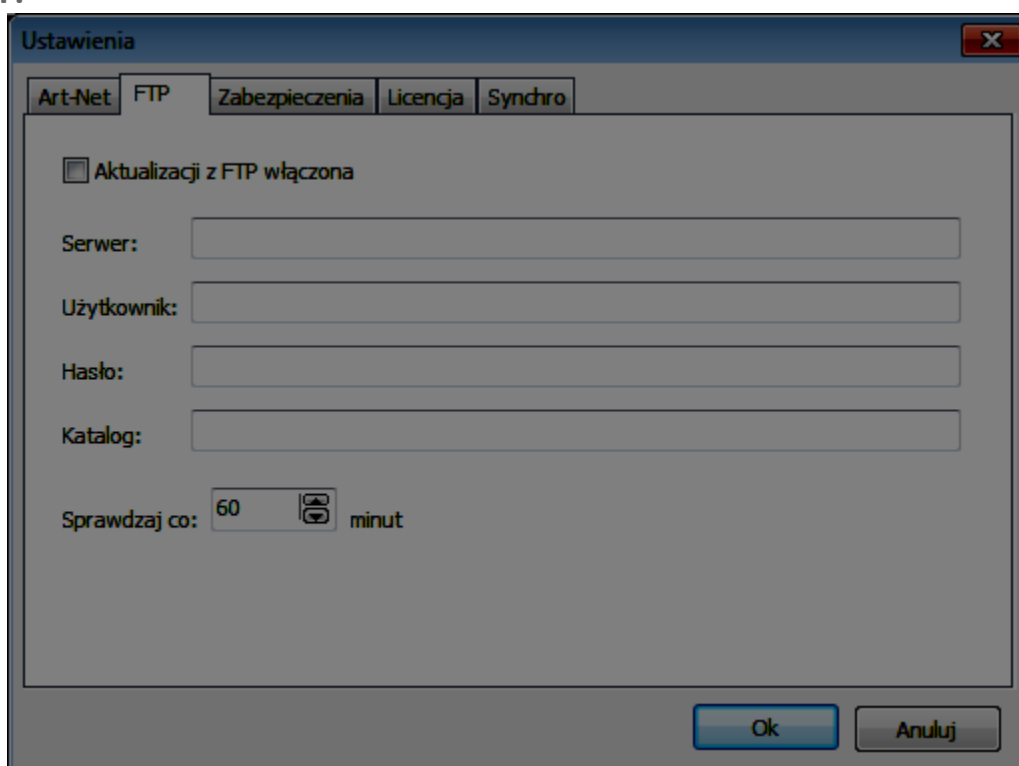
d) Mój adres IP.

Adres IP komputera, na którym uruchomiony jest program ArtPlayer. Służy do wprowadzenia, do jako informacji w komunikatach Art-Net.

e) Skrócona nazwa i pełna nazwa.

Nazwy identyfikujące program w komunikacji Art-Net. W bardziej rozbudowanej sieci umożliwią identyfikację programu.

### 3. FTP.



f) Aktualizacja z FTP włączona.

Program może aktualizować katalogi z plikami z serwera FTP. Jeżeli włączymy tą opcję katalog plików *Files* będzie cyklicznie aktualizowany.

g) Dane połączenia.

W celu aktualizacji plików z serwera FTP musimy wprowadzić dane połączenia z serwerem zawierające nazwę serwera ftp, użytkownika i hasło.

h) Katalog.

Nazwa katalogu na serwerze FTP, w którym znajdują się pliki do aktualizacji.

i) Częstotliwość aktualizacji.

Czas w minutach, co który program będzie sprawdzał czy na serwerze FTP pojawiły się nowe wersje plików.

### 4. Zabezpieczenia.

a) Hasło dostępu do ustawień.

Opcja blokady możliwości zmiany ustawień przez nieupoważnionego użytkownika.  
Wprowadzając *hasło dostępu do ustawień* program będzie pytał o hasło przed próbą otwarcia ustawień.

#### 4. Licencja.

##### b) Klucz licencyjny.

Program wymaga tekstowego klucza licencyjnego powiązanego z komputerem, na którym jest uruchomiony. W celu wygenerowania licencji należy podać kod licencyjny komputera, który jest wyświetlony w polu poniżej klucza licencyjnego. Wygenerowany klucz licencyjny będzie aktywny tylko na tym komputerze, z którego został odczytany kod komputera.

##### c) Wersja demonstracyjna.

Jeżeli klucz licencyjny nie zostanie wprowadzony program będzie działał w trybie demonstracyjnym. Tryb demonstracyjny automatycznie wyłącza program, co określony czas uniemożliwiając pracę ciągłą. Po automatycznym wyłączeniu można go ponownie uruchomić.

#### 5. Synchronizacja.

Program ma możliwość synchronicznego odtwarzania plików na kilku modułach. Synchronizacja wykorzystuje port UDP numer 6455. Opcję synchronizacji można uruchomić w dwóch trybach:

- a) Master – moduł wysyła dane synchronizacji, które odbierane są przez moduły Slave. W jednej sieci może być wyłącznie jeden moduł typu Master.
- b) Slave – moduł odbiera dane synchronizacji z modułu Master. Będzie on kontrolował i korygował czas odtwarzania pliku wideo, zgodnie z czasem modułu głównego.

#### 5. Art-Net.

##### 6. Kanały.

##### a) Kanał 1 – katalog.

Numer katalogu, z którego ma być wybrany plik.

##### b) Kanał 2 – plik.

Numer pliku w wybranym katalogu.

##### c) Kanał 3 – komenda.

Polecenie odtwarzacza:

Ⓢ 1 – rozpocznij odtwarzaj.

Ⓢ 2 – zatrzymaj odtwarzanie.

##### d) Kanał 4 – poziom głosu.

Poziomu głosu odtwarzanego pliku od 0 do 255.

##### e) Kanał 5 – powtórzenia.

Jeżeli kanał będzie miał wartość większa od 0 wybrany plik po uruchomieniu poleceniem w kanale 3 będzie cyklicznie odtwarzany aż do otrzymania polecenia zatrzymania na kanale 3.

##### f) Kanał 6 – dopasowanie obrazu.

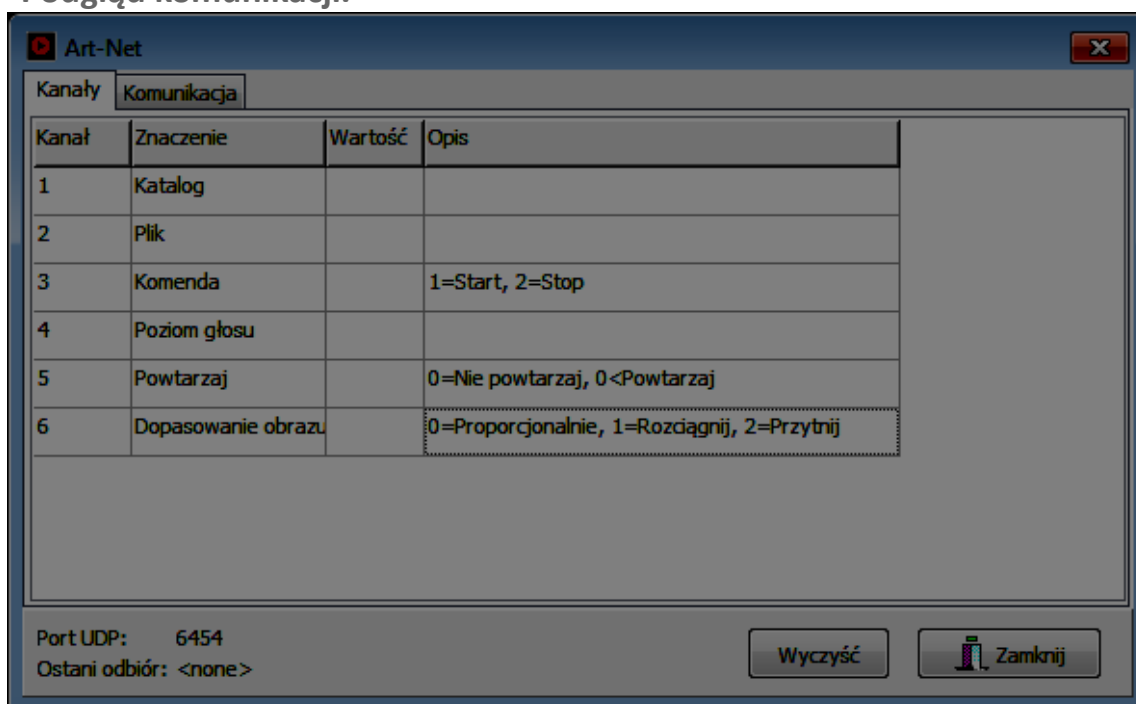
Sposób dopasowania pliku do rozmiarów ekranu.

Ⓢ 0 – Rozciąganie do wymiarów ekranu z zachowaniem proporcji obrazu;

Ⓢ 1 – Rozciąganie do wymiarów ekranu bez zachowania proporcji ekranu;

Ⓢ 2 – Przycinanie do rozmiarów ekranu, jeśli obraz wideo jest większy.

## 6. Podgląd komunikacji.



Aby zobaczyć, jakie informacje są aktualnie odbierane przez program poprzez protokół Art-Net należy w menu wybrać opcję Art-Net. W otwartym oknie zobaczymy wartości poszczególnych kanałów oraz wszystkie ramki komunikacyjne odbierane i wysyłane przez program.

## 7. Język.

Program ma opcję zmiany języka na dowolny inny wprowadzony do pliku językowego. Możemy tworzyć dowolną ilość plików językowych, które należy umieścić w katalogu **Languages**. Format pliku musi być zgodny z innymi plikami, jakie są umieszczone w tym katalogu. Aby uaktywnić wybrany plik językowy należy jego nazwę wprowadzić w pliku ArtPlayer.ini w sekcji Application:

```
[Application]
Language=polish.txt
```

## 8. Dystrybucja:

Mediam Sp. z o.o. Wadowicka 12, 30-415 Kraków,